

Halleluja!

Das Kloster-Mau-Mau

Vorbereitung

Mitspielen können 2 bis 4 Spieler, die je 5 Karten ausgeteilt bekommen. Die restlichen Karten werden verdeckt als nachziehstapel in die Mitte gelegt, die oberste Karte wird aufgedeckt und als Ablagestapel daneben gelegt.

Und so geht es

Der Spieler links vom Geber beginnt und legt eine Karte seiner Handkarten, die in Figur oder Symbol der letzten abgelegten Karte gleich ist, auf den Ablagestapel.

Aber Vorsicht: Bei der Ablage gelten die nebenstehenden Sonderkarten und Ansagen!

Hat ein Spieler keine Karte auf der Hand, die er passend ablegen kann, zieht er eine Karte vom Nachziehstapel. Ist die Karte diesmal passend, darf er sie gleich ablegen. Passt sie nicht, nimmt er sie zu seinen Handkarten.

Im Uhrzeigersinn ist nun der nächste Spieler an der Reihe.

Sieger des Spiels

Das Spiel gewinnt, wer als erster alle seine Handkarten ablegen konnte.

Sonderkarten

Für das Spiel nach Mau-Mau-Regeln (2-4 Spieler, die je 5 Karten ausgeteilt bekommen) gilt im kleinen Kloster bei der Ablage der folgenden Figuren:

Der kleine Mönch, der sich ärgert (E)

Der nächste Spieler muss 2 Karten ziehen

Der kleine Mönch, der dasitzt (H)

Der nächste Spieler muss in dieser Runde aussetzen

Der kleine Mönch mit Mitra und Abtsstab (G)

Wer den kleinen Mönch mit Mitra und Abtsstab ausspielt, darf sich das nächste Symbol wünschen.

Ansagen am Spielende

Allzu überschwängliches Ausrufen von »Mau!« beim Ablegen der **vorletzten** Karte und »Mau Mau!« beim Ablegen der **letzten** Karte sind natürlich in der Stille des Klosters nicht angebracht. Stattdessen ruft man **»Amen!«** bei Ablage der vorletzten und **»Halleluja!«** bei der letzten Karte.

Achtung: Diese Regel wird vom Abt streng überwacht! Vergisst man eine der beiden frommen Ansagen, muss man **eine Karte** nachziehen. Rutscht einem jedoch ein weltliches »Mau!« oder gar ein »Mau Mau!« über die Lippen, muss der betreffende Spieler **drei Karten** ziehen.

Zum Kartenset
»Halleluja –
Der kleine Mönch spielt Karten«
Vier-Türme-Verlag
ISBN 978-3-7365-0639-8

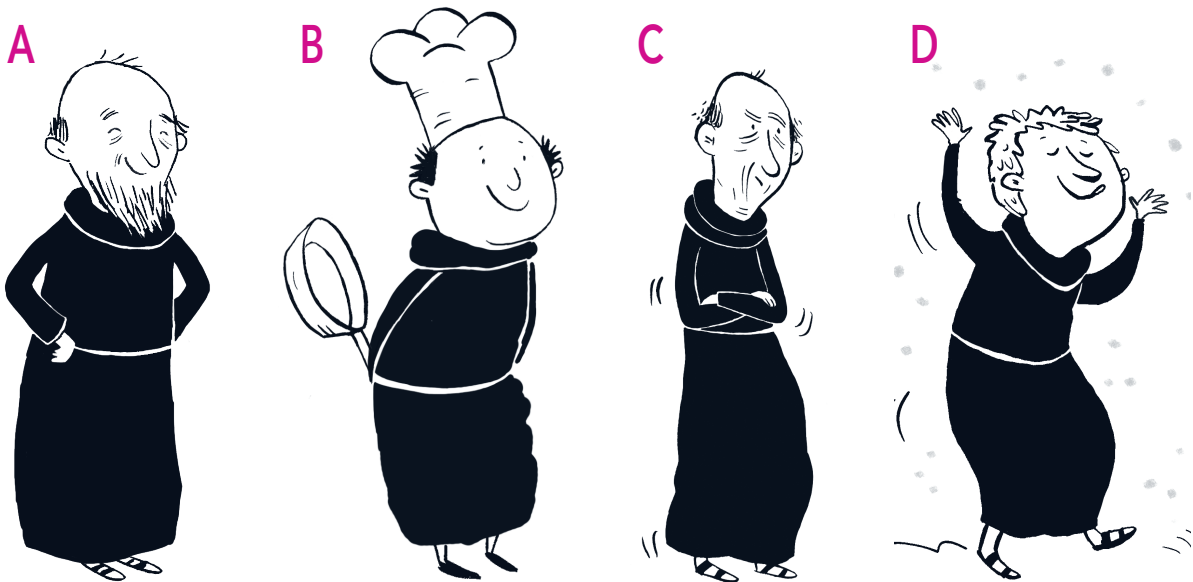


Zum Kartenset
»Halleluja –
Der kleine Mönch spielt Karten«
Vier-Türme-Verlag
ISBN 978-3-7365-0639-8



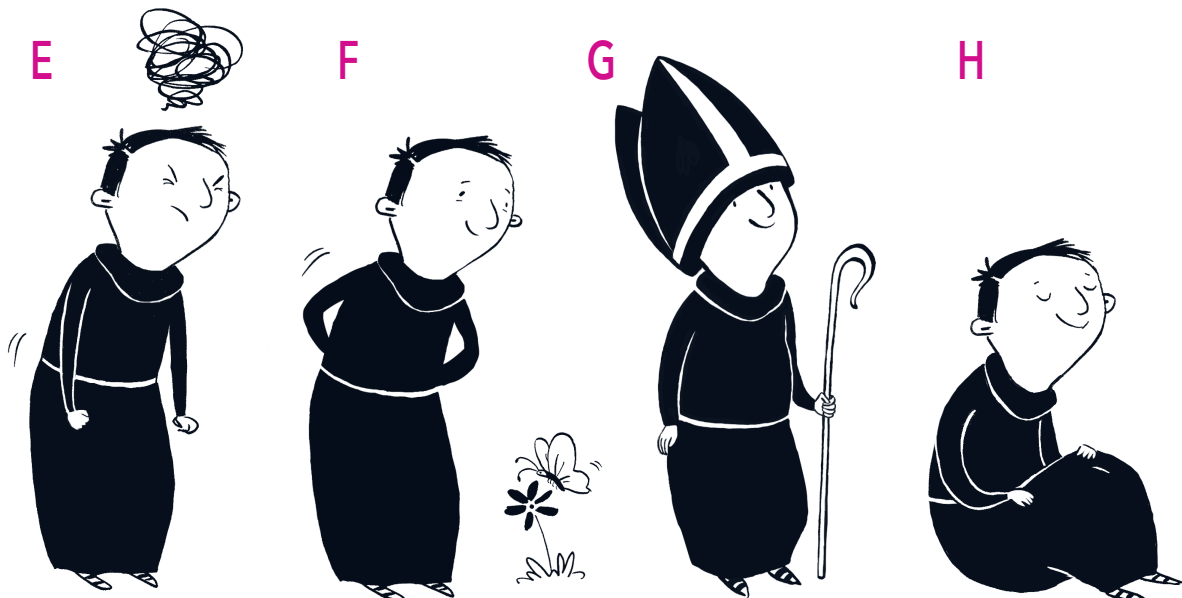
Die Figuren

Das Kartenset des kleinen Klosters enthält diese Figuren:



Die Mitbrüder

A: Der verständnisvolle Abt, B: Der fröhliche Koch, C: Der mürrische Alte, D: Der tanzende Bruder



Der kleine Mönch: E: Der kleine Mönch, der sich ärgert, F: Der kleine Mönch im Garten,
G: Der kleine Mönch mit Mitra und Abtsstab, H: Der kleine Mönch, der einfach so dasitzt

Jede Figur gibt es mit dem Symbol Apfel, Kleeblatt, Rose oder Erdbeeren.